

**SEGUNDA LISTA DE EXERCÍCIOS DA QUARTA UNIDADE
COMPUTAÇÃO GRÁFICA
TERCEIRO ANO – UEMS
PROFESSORA MERCEDES GONZALES MÁRQUEZ**

AUTORA:
A PROFESSORA

RASTERIZAÇÃO

1. Entenda os dois algoritmos de rasterização de segmentos passados em aula.
2. Faça uma interface que considere a amostragem de um segmento cujos pontos são fornecidos de forma interativa. Considere a escolha de um dos dois algoritmos estudados.
3. Acrescente o algoritmo de rasterização de circunferência na interface do exercício anterior. Considere o centro na origem e o raio fornecido de forma interativa