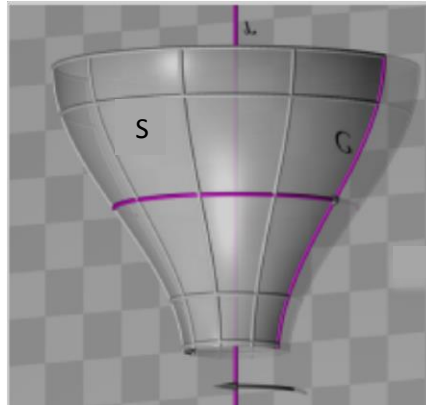


EQUAÇÕES DE ALGUMAS SUPERFÍCIES DE REVOLUÇÃO

1. Curva Geratriz no plano XY : $C(u) = (X(u), Y(u))$

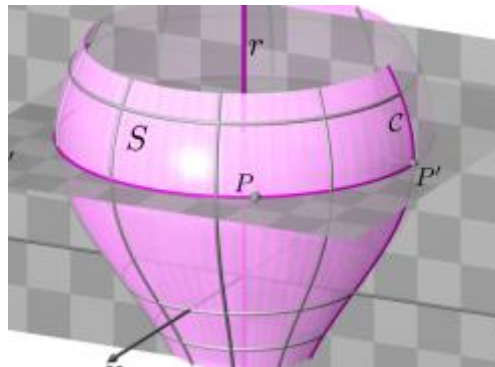
Consiste na curva cuja rotação em torno do eixo de revolução Z, da origem à superfície de revolução S.



Na Figura, a curva C, rotacionando em torno do eixo de rotação r (eixo Z no OpenGL), gera a superfície de revolução S.

2. Caminho circular no plano XZ : $C'(v) = (X(v), Z(v))$

Descrição de um círculo de raio R' no plano XZ ou seja cada ponto da curva geratriz gera um círculo de raio R' obtendo um paralelo da superfície de revolução. O “empilhamento de paralelos” gera a própria superfície de revolução.



$$X(v) = R' \cos(v)$$

$$Z(v) = R' \sin(v) \quad 0 \leq v \leq 2\pi$$

Seja P' um ponto na curva geratriz C. Na figura, a rotação de P' em torno do eixo r gera o paralelo ao qual P também pertence.

3. Superfície de Revolução no espaço

Para descrever os pontos (X, Y, Z) da superfície de revolução, precisamos conhecer o raio R' . Observe na figura que o raio R' do paralelo é exatamente o valor da coordenada $X(u)$ da curva geratriz $C(u)$. Desta forma as coordenadas da superfície S ficam da seguinte maneira.

$$S(u,v)=(X(u,v),Y(u,v),Z(u,v))$$

Onde segundo equações dos itens 1 e 2 temos:

$$X(u,v)=X(v)= R' \cos(v)$$

$$Y(u,v)=Y(u)$$

$$Z(u,v)=Z(v)= R' \text{Sen}(v) \quad 0 \leq v \leq 2\pi$$

E sendo $R'=X(u)$

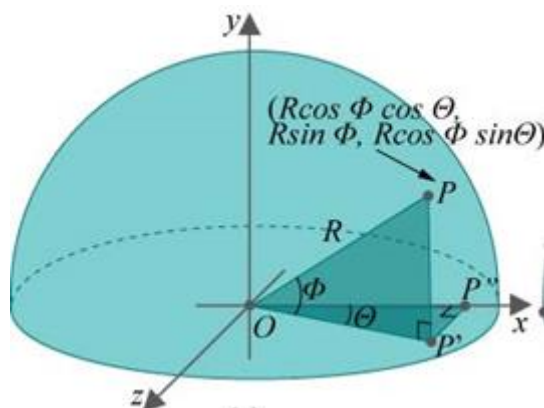
Temos a formula geral para usar em exemplos com inúmeras curvas geratrizes.

$$S(u,v)= (X(u,v),Y(u,v),Z(u,v))=(X(u)\text{Cos}(v),Y(u),X(u)\text{Sen}(v)) \text{ para } 0 \leq v \leq 2\pi \quad \dots \text{ (Eq1)}$$

1. ESFERA

Curva Geratriz no plano XY (um quarto de círculo no plano XY).

Sem perda da generalidade usaremos θ e ϕ



$$X(\phi)=R \cos(\phi)$$

$$Y(\phi)=R \text{Sen}(\phi) \quad 0 \leq \phi \leq \pi/2$$

$$S(\theta, \phi)=(X(\phi, \theta), Y(\phi, \theta), Z(\phi, \theta))$$

Então substituindo na Eq1 temos:

$$S(\theta, \phi)=(X(\phi)\text{Cos}(\theta), R \text{sen}(\phi), X(\phi)\text{Sen}(\theta))$$

$$S(\theta, \phi)=(R \text{Cos}(\phi)\text{Cos}(\theta), R \text{sen}(\phi), R \text{Cos}(\phi)\text{Sen}(\theta))$$

$$0 \leq \phi \leq \pi/2 \quad 0 \leq \theta \leq 2\pi$$

Vejamos a implementação.

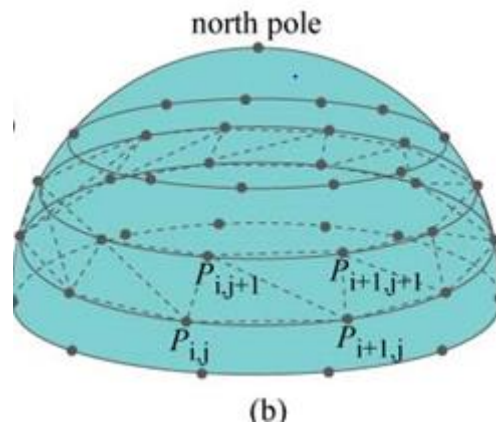
Ou seja a curva geratriz (e suas cópias ou meridianos) são amostrada por q pontos, gerando portanto, q paralelos.

E cada caminho circular (gerado por cada ponto da curva geratriz) é amostrado por p pontos, gerando, portanto, p meridianos.

Portanto, amostramos o hemisfério em uma malha de $(p+1)(q+1)$ pontos P_{ij} , $0 \leq i \leq p$, $0 \leq j \leq q$.

onde a longitude θ de P_{ij} é $(i/p) * 2\pi$ e sua latitude ϕ é $(j/q) * \pi/2$ para $0 \leq i \leq p$, $0 \leq j \leq q$.

Na figura $p=10$ e $q=4$.



Para gerar a malha de pontos um par de paralelos (o paralelo j e o paralelo $j+1$) são considerados para unir suas amostras em uma faixa de triângulos (triângulo stripe).

Veja o trecho de código em OpenGL/C.

```
// Array of latitudinal triangle strips, each parallel to the equator, stacked one
// above the other from the equator to the north pole.
for(j = 0; j < q; j++)
{
    // One latitudinal triangle strip.
    glBegin(GL_TRIANGLE_STRIP);
        for(i = 0; i <= p; i++)
        {
            glVertex3f(R * cos( (float)(j+1)/q * PI/2.0 ) * cos( 2.0 * (float)i/p * PI ),
                R * sin( (float)(j+1)/q * PI/2.0 ),
                R * cos( (float)(j+1)/q * PI/2.0 ) * sin( 2.0 * (float)i/p * PI ) );
            glVertex3f( R * cos( (float)j/q * PI/2.0 ) * cos( 2.0 * (float)i/p * PI ),
                R * sin( (float)j/q * PI/2.0 ),
                R * cos( (float)j/q * PI/2.0 ) * sin( 2.0 * (float)i/p * PI ) );
        }
    glEnd();
}
```

2. CILINDRO

Curva Geratriz no plano XY

$X(u)=a$

$Y(u)=u$

Caminho circular

$$X(v)=R'\text{Cos}(v)$$

$$Y(v)=R'\text{Sen}(v)$$

$$R'=a$$

Superfície de Revolução

$$S(u,v)=(a\text{Cos}(v), u, a\text{Sen}(v))$$

3. TORUS

Curva Geratriz no plano XY

$$X(u)=r + R\text{cos}(u)$$

$$Y(u)=R\text{Sen}(u)$$

4. SUPERFÍCIE A PARTIR DE uma Curva Geratriz Exponencial

$$X(u)=u$$

$$Y(u)=e^u$$

$$S(u,v)=(u\text{Cos}(v), e^u, u\text{Sen}(v))$$

5. SUPERFÍCIE A PARTIR DE uma Curva Geratriz Seno

$$X(u)=\text{Sen}^2(u)$$

$$Y(u)=u$$

$$S(u,v)=(\text{Sen}^2(u)\text{Cos}(v), u, \text{Sen}^2(u)\text{Sen}(v))$$