**Leitura de uma combinação de teclas**

Faça uma função capaz de ler uma tecla qualquer do teclado e retornar um dos dois seguintes valores:

1. O *key\_code* relativo ao pressionamento de uma tecla;
2. Ou o valor -1, no caso em que tiver sido pressionada a combinação de teclas passada como parâmetro.

**Requisitos:**

* Sua função deve ser adequada para ser utilizada pelo código “.c” disponibilizado;
* Deve permitir ler uma combinação de teclas que possua **até** 3 teclas pressionadas ao mesmo tempo. Por exemplo: CTRL+ALT ou SHIFT+A ou CTRL+ALT+SHIFT ou A+B.
	+ Não tente reconhecer mais que 3 teclas pressionadas ao mesmo tempo porque os teclados comuns tem a limitação denominada “ghosting”, ou seja, só conseguem reconhecer o pressionamento simultâneo de até 3 teclas. Somente teclados *gamers* ou mais avançados permitem reconhecer um conjunto maior de teclas simultaneamente.
* Não precisa reconhecer o pressionamento das teclas em uma determinada ordem, isto é, sua função deve reconhecer o pressionamento de “CTRL+ALT+A” como sendo a mesma combinação de que se tivesse sido pressionada a sequência “A+ALT+CTRL”.