

1. Faça um programa com as seguintes funcionalidades:
 - a. Leia “sizeof (int)” números do usuário;
 - b. Verifique se cada um desses números lidos pertence ao intervalo [0; 255];
 1. Caso não pertença, deve solicitar ao usuário que digite outro número.
 - c. Deve armazenar esses 4 números lidos, em bytes contíguos da memória, de modo que eles formem um **único** número inteiro de 4 bytes.
2. Faça um programa que leia um número inteiro do usuário e zere o 2 bytes de mais alta ordem desse número lido.
3. Faça um programa que leia um número inteiro do usuário e zere o 2 bytes de mais baixa ordem desse número lido.
4. Faça um programa que leia um número inteiro do usuário e imprima na tela os caracteres ASCII correspondente a cada um dos bytes correspondentes desse número inteiro lido.
5. Faça um programa que leia um número inteiro do usuário e imprima na tela o seu correspondente em binário, byte a byte.
6. Faça um programa que leia um número inteiro do usuário, separe esse número em todos os bytes que o compõem e depois imprima na tela o resultado da soma de todos esses bytes.
7. Faça um programa que leia um número inteiro do usuário e imprima na tela os bytes componentes desse número, byte a byte.
8. Faça um programa que leia um número inteiro do usuário e imprima na tela os bytes componentes desse número, byte a byte, em ordem inversa.