

- Resolver diversos exercícios sobre recursão destacando o processo de construção da solução

 Exercício 1 - Sequência de Fibonacci

Comentários: fórmulas matemáticas a aplicação da recursão é um mapeamento direto da fórmula.

$F(0) = 0$ \ condições

$F(1) = 1$ / iniciais

$F(n) = F(n-1) + F(n-2)$ -> Chamada recursiva

 /* sequência de Fibonacci:

resultado	0	1	1	2	3	5	8	13
n	0°	1°	2°	3°	4°	5°	6°	7°

```
#include <stdio.h>
```

```
int Fib(int);
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int n;
```

```
    scanf("%i", &n);
```

```
    printf("Fib: %i", Fib(n));
```

```
}
```

```
int Fib(int n)
```

```
{
```

```
    if (n == 0) return 0;
```

```
    else if (n == 1) return 1;
```

```
    else return(Fib(n-1) + Fib(n-2));
```

```
}
```

 Exercício 2 - Imprimir dígito a dígito, os dígitos de um número natural n

Comentários: exercício sem muita utilidade prática, somente para mostrar que a recursão vai de "trás para frente"!

- Permite não ter que usar gotoxy()

 1ª VERSÃO

Vai imprimir o número com um 0 (zero) na frente.

Ex.: n = 123. Resultado: 0123

 n = 1. Resultado: 01

 n = 0. Resultado: 0

```
-----  

#include <stdio.h>
```

```
void Digitos(int);
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    int n;
```

```
    scanf("%i", &n);
```

```
    Digitos(n);
```

```
}
```

```
void Digitos(int n)
```

```
{
```

```
    if (n > 0) Digitos(n / 10);
```

```
    printf("%i", n % 10);
```

```
}
```

 2ª VERSÃO

Modificar o programa anterior para que o 0 (zero) não seja mais impresso

Apontamentos da aula 3 - resolução.txt

```
-----  
#include <stdio.h>  
  
void Digitos(int);  
int main()  
{  
    int n;  
  
    scanf("%i", &n);  
    Digitos(n);  
}  
  
void Digitos(int n)  
{  
    if (n / 10 > 0) Digitos(n / 10);  
    printf("%i", n % 10);  
}  
-----
```

```
-----  
Exercício 3 - Imprimir os bits de um número decimal  
Comentários: Fazer a divisão "na mão" e destacar o processo.  
Ex.: 13  
13 / 2 = 6 resto 1  
6 / 2 = 3 resto 0  
3 / 2 = 1 resto 1  
1 / 2 = 0 resto 1  
número em binário é o resto de cada uma das operações de trás para frente:  
1101 na base binária = 13 na base dez  
-----
```

```
1ª VERSÃO  
Vai imprimir o número com um 0 (zero) na frente.  
Ex.: n = 13. Resultado: 01101  
     n = 1.  Resultado: 01  
     n = 0.  Resultado: 0  
-----
```

```
#include <stdio.h>  
  
void Binario(int);  
  
int main()  
{  
    int n;  
  
    scanf("%i", &n);  
    Binario(n);  
}  
  
void Binario(int n)  
{  
    if (n > 0) Binario (n / 2);  
    printf("%i", n % 2);  
}  
-----
```

```
2ª VERSÃO  
Modificar o programa anterior para que o 0 (zero) não seja mais impresso  
-----
```

```
#include <stdio.h>  
  
void Binario(int);  
  
int main()  
{  
    int n;  
  
    scanf("%i", &n);
```

```
    Binario(n);  
}  
  
void Binario(int n)  
{  
    if (n / 2 > 0) Binario (n / 2);  
    printf("%i", n % 2);  
}
```

Exercício 4 - Imprimir em octal um número decimal
- comentários: igual o anterior. Só substituir a base de 2 por 8

Exercício 5 - Imprimir em hexadecimal um número decimal
- comentários: igual ao exerc. 2. Só substituir a base de 10 por 16 e a linha
'printf("%i", n % 10) ' por 'printf("%X", n % 16)'
- Fazer o exemplo para n = 65535 que corresponde a FFFF
- Fazer o exemplo para n = 65531 = 65535 - 4 que corresponde a FFFB que foi o
que
eu havia perguntado na aula anterior quanto que dava FFFF - 4 e ninguém soube
dizer
com certeza

Exercício 6 - Imprimir em qualquer base de 2 a 9.
- comentários: igual o exerc. 2. Só acrescentar um parâmetro.

```
#include <stdio.h>  
  
void Base(int, int);  
  
int main()  
{  
    int n, base;  
  
    scanf("%i", &n);  
    scanf("%i", &base);  
    Base(n, base);  
}  
  
void Base(int n, int base)  
{  
    if (n / base > 0) Base(n / base, base);  
    printf("%i", n % base);  
}
```

Exercício 7 - Contar número de dígitos de um número decimal.
- comentários: análogo ao exercício 2.

```
#include <stdio.h>  
  
int QtdeDigitos(int);  
int main()  
{  
    int n;  
  
    scanf("%i", &n);
```

```

                Apontamentos da aula 3 - resolução.txt
    printf("Qtde digitos: %i",QtdeDigitos(n));
}

```

```

-----
Versão COM STATIC - 1 VERSÃO!
-----

```

```

/* NÃO FUNCIONA PARA n == 0, pois o "numero_digitos" não é incrementado! /
int QtdeDigitos(int n)
{
    static int numero_digitos = 0;
    if (n > 0) QtdeDigitos(n / 10);
    return (numero_digitos++);
}

```

```

-----
Versão COM STATIC - 2 VERSÃO !
-----

```

```

int QtdeDigitos(int n)
{
    static int numero_digitos = 0;
    if (n / 10 > 0) QtdeDigitos(n / 10);
    return (++numero_digitos);
}

```

```

-----
Versão SEM STATIC
-----

```

```

int QtdeDigitos(int n)
{
    int numero_digitos = 0;
    if (n / 10 == 0) return 1;
    else
        numero_digitos = QtdeDigitos(n / 10);
    return (++numero_digitos);
}

```

```

-----
Exercício 8 - Contar número de dígitos de um número binário.

```

- comentários: análogo ao exercício anterior.
- Só substituir a base 10 por 2.
- OBS.: o número n será entrado em decimal e será feita a conta de quantos bits têm a representação desse número em binário.

```

-----
Exercício 9 - Calcular a potência de a elevado a b.

```

- comentários: mostrar que "a elevado a b" é o mesmo que fazer "a * a * ... *a", b vezes.

```

-----
#include <stdio.h>

int Pot(int, int);
int main()
{
    int a, b;

```

Apontamentos da aula 3 - resolução.txt

```
scanf("%i %i", &a, &b);
printf("Qtde digitos: %i",Pot(a, b));
}

int Pot(int a, int b)
{
    if (b == 1) return a;
    else return (a * Pot(a, b-1));
}
```

Exercício 10 - Contar número de dígitos de qualquer base.
- comentários: igual ao exercício 6.
- só acrescentar um parâmetro que será a base a ser calculada.

Exercício 11 - Encontrar o maior elemento de um vetor.
- comentários:

```
#include <stdio.h>

#define max(a, b) ((a > b)? (a): (b))

int Maior(int [], int);

int main()
{
    int v[5] = {13, 7, 12, 2, -1};
    printf("Maior: %i",Maior(v, 4));
}

/* n é o índice do último elemento do vetor */
int Maior(int vetor[], int indice)
{
    int maior;

    if (indice == 0) return vetor[indice];
    else maior = max(Maior(vetor, indice - 1), vetor[indice]);
    return maior;
}

/* OU usando STATIC*/
/* n é o índice do último elemento do vetor */
int Maior(int vetor[], int indice)
{
    static int maior;

    if (indice == 0) return vetor[indice];
    else return(max(Maior(vetor, indice - 1), vetor[indice]));
    return maior;
}

/* OU sem usar STATIC*/
/* n é o índice do último elemento do vetor */
int Maior(int vetor[], int indice)
{
    if (indice == 0) return vetor[indice];
    else return(max(Maior(vetor, indice - 1), vetor[indice]));
}
}
```