

1. Construa uma biblioteca que contenha as seguintes funções relativas a uma pilha:
 - a. Criar uma pilha vazia;
 - b. Inserir um novo elemento na pilha (empilhar ou push);
 - c. Retirar um elemento da pilha (desempilhar ou pop);
 - d. Determinar o número de elementos;
 - e. Verificar se a pilha está cheia;
 - f. Verificar se a pilha está vazia;
 - g. Localizar um elemento particular;
 - h. Imprimir ou mostrar os elementos da pilha;
 - i. Excluir uma pilha.